



«УТВЕРЖДАЮ»

Вице – президент Федерации
авиамodelьного спорта России

И.В. Трифонов

«10» марта 2026 года



ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ ПО АВИАМОДЕЛЬНОМУ СПОРТУ

(изменения к редакции приказа Министерства спорта России от 24.01.2024 г. № 47)

23. КЛАСС F-3K – РАДИОУПРАВЛЯЕМЫЕ МОДЕЛИ МЕТАТЕЛЬНЫХ ПЛАНЕРОВ.

23.1. Общие правила.

Соревнования по радиоуправляемым метательным моделям планеров представляют собой последовательность определенных упражнений, в которых спортсмены должны запускать модель планера (далее – модель) вручную.

23.1.1. Судьи-хронометристы.

Организаторы соревнований должны предоставить достаточное количество хорошо обученных хронометристов для проведения соревнований. Официальному хронометристу запрещено оказывать какое-либо содействие спортсмену или его помощнику. Спортсмен и его помощник вправе смотреть результаты своих полетов, записанные хронометристом, в течение рабочего времени.

Для наблюдения за полетом хронометристы могут располагаться в любом месте внутри взлетно-посадочной зоны или за ее пределами. Они должны всегда следить за тем, что они не создают помех никому из спортсменов или любой из моделей.

23.1.2. Помощник.

Каждый спортсмен может иметь одного помощника, которому не разрешено быть физически вовлеченным в полет, кроме как для возврата модели, приземлившейся вне взлетно-посадочной зоны. Помощник – единственный человек, которому разрешено оказывать помощь спортсмену в течение его рабочего времени.

После окончания рабочего времени спортсмен и судья-хронометрист должны подписать результаты тура. Если полетный лист не подписан спортсменом, то очки в этом туре аннулируются.

23.1.3. Контроль передатчиков.

Организаторы должны обеспечить место хранения всех передатчиков и/или антенн передатчиков, не используемых при запуске моделей в данном туре или в течение подготовительного времени.

При отсутствии совпадений частот у всех участников (уникальная частота у каждого спортсмена) или использовании участниками аппаратуры диапазона 2.4 ГГц передатчики могут не сдаваться.

23.2. Определение радиоуправляемой метательной модели планера.

23.2.1. Общие требования.

В соревнованиях используются безмоторные радиоуправляемые модели планеров со следующими ограничениями:

- максимальный размах крыла: 1500 мм;
- максимальный вес: 600 г;
- минимальный радиус носика: 5 мм во всех плоскостях;
- модель должна запускаться только вручную и управляться по радио, с воздействием на неограниченное число рулевых поверхностей.

Запрещено использование гироскопов и вариометров на модели.

Модель может быть оборудована отверстиями, штырями или приспособлениями, улучшающими сцепление модели с рукой. Штырь для запуска модели должен быть жесткой неотъемлемой частью модели в пределах полуконсоли ее крыла, он не должен ни растягиваться, ни сжиматься. Устройства, которые не остаются частью модели в течение и после запуска, не допускаются.

23.2.2. Отделение частей модели.

Если во время полета от модели планера отделяется какая-либо ее часть, то полет аннулируется. Если же отделение части модели происходит в результате столкновения с другой моделью в полёте или при посадке, то есть после первого касания с землей, наземным объектом или человеком, то полет засчитывается.

23.2.3. Замена модели.

Спортсмен может заявить для участия в соревнованиях не более 5 моделей. Разрешается замена частей между этими пятью моделями. Спортсмен может в любое время заменить модель, если она соответствует приведенным выше характеристикам и управляется на должной частоте. Организаторы должны маркировать все пять моделей спортсмена и все заменяемые части на них.

Каждому спортсмену разрешается иметь только одну модель в пределах взлетно-посадочной зоны на протяжении всего рабочего времени. Только модели, находящиеся в зоне для запасных моделей или в пределах взлетно-посадочной зоны в момент начала рабочего времени, могут быть использованы в течение рабочего времени. Для замены моделей «старая» модель должна быть доставлена в ту же зону для запасных моделей, где находится «новая» модель, перед тем как «новая» модель будет вынесена из этой зоны.

23.2.4. Доставка модели во взлетно-посадочную зону.

В случае приземления модели за пределами взлетно-посадочной зоны в течение подготовительного или рабочего времени тура модель должна быть доставлена обратно в зону спортсменом или его помощником. Другим людям воспрещается доставлять модель. Неправомерный возврат модели другим членом команды наказывается дисквалификацией спортсмена в туре. Если кто-либо за

исключением спортсмена и его помощника (например, зритель) непредумышленно передвинет или возвратит модель, то спортсмен будет иметь право на перелет.

При доставке модели во взлетно-посадочную зону запрещается ее запуск с целью скорейшего попадания модели в зону старта. При запуске модели вне взлетно-посадочной зоны в такой ситуации спортсмену зачисляется штраф в 100 очков, вычитаемый из итогового результата спортсмена.

23.2.5. Радиочастоты.

Спортсмен должен заявить минимум два частотных канала для управления моделью (за исключением диапазона 2.4 ГГц), порядок использования которых на соревнованиях устанавливается организаторами. Организаторы не вправе требовать от спортсмена использования незаявленного частотного канала. Организаторы вправе перераспределить частоты только в случае проведения финальных туров и только на время их проведения.

23.2.6. Балласт.

Любой балласт должен быть расположен внутри модели и должен быть надежно закреплен.

23.3. Определение места полетов.

23.3.1. Летное поле.

Летное поле должно иметь достаточные размеры для обеспечения безопасности одновременного полета нескольких спортсменов. Соревнования должны проводиться на ровной площадке, где существует низкая вероятность динамических восходящих потоков.

23.3.2. Взлетно-посадочная зона.

Взлетно-посадочная зона должна быть определена организаторами до начала соревнований. Она должна иметь такие размеры, чтобы между любыми спортсменами во время запуска моделей было как минимум 30 метров. Таким образом, каждому спортсмену должно быть предоставлено пространство в 900 м², то есть участок размером 30х30 метров.

Линия разметки взлетно-посадочной зоны является частью этой зоны.

Спортсмену разрешается покидать взлетно-посадочную зону во время полета модели. Во время запуска модели, а также для осуществления правильной посадки, спортсмен обязан находиться в пределах взлетно-посадочной зоны.

Зоны для хранения и замены запасных моделей должны быть обозначены вне, но не далее 2 метров от взлетно-посадочной зоны. Для каждого спортсмена в группе должно быть доступно около 4 м² в каждой из этих зон.

23.4. Безопасность.

23.4.1. Столкновения с людьми.

Для обеспечения гарантии высокого уровня безопасности, любые контакты запускаемых или летающих моделей с людьми (за исключением спортсмена) как во взлетно-посадочной зоне, так и за ее пределами, должны быть исключены. Это включает контакты, которые могут происходить как во время полета модели, так и в период времени между посадкой и запуском модели.

Если подобные контакты происходят во время подготовительного времени, рабочего времени или времени на посадку, то спортсмену начисляется штраф в соответствии с пунктом «Зоны безопасности». Если же столкновение происходит во время запуска модели в течение подготовительного или рабочего времени, результат спортсмена в данном туре аннулируется.

23.4.2. Столкновения в воздухе.

В случае столкновения двух или более моделей в полете спортсменам не назначается ни штрафных очков, ни перелета. Однако, участники столкновения имеют право на новое рабочее время в случае, если столкновение произошло, когда одна из моделей находилась в фазе старта.

Фаза старта определяется с момента, когда пилот выпускает свою модель до достижения ею максимальной высоты.

23.4.3. Зоны безопасности.

Организаторы могут определить зоны безопасности за пределами взлетно-посадочной площадки с целью защиты людей и других объектов. Организатор должен убедиться, что зоны безопасности четко определены, четко обозначены и постоянно отслеживаются.

Контакт модели:

а) с любым объектом, включая землю в пределах обозначенной зоны безопасности – штрафуются 100 очками, вычитаемыми из итогового результата спортсмена;

б) с человеком (кроме пилота в пределах обозначенной зоны безопасности – штрафуются 300 очками, вычитаемыми из итогового результата спортсмена;

в) в полете с человеком (кроме пилота) вне обозначенных зон безопасности – штрафуются 100 очками, вычитаемыми из итогового результата спортсмена.

За каждую попытку полета может быть наложен только один штраф.

Если во время одной попытки полета произошло несколько случаев нарушения безопасности с наложением штрафа, то будет применен только один самый высокий штраф. Например, если во время одной и той же попытки полета модель участника коснулась человека и какого-либо объекта внутри зоны безопасности, то будет применен штраф в размере 300 очков.

Если из всех вышеперечисленных случаев, нарушения произошли в результате столкновения в воздухе, то штрафные очки не назначаются согласно пункту «Столкновения в воздухе».

Штрафные очки должны быть отражены в полетном листе тура, в котором произошло(и) нарушение(я).

23.4.4. Запрещенные для полетов зоны.

Организаторы могут определить запретные для полетов зоны. Полеты в таких зонах на любой высоте категорически запрещены. Если модель залетает в такую зону, то спортсмену делается первое предупреждение, после которого он должен немедленно увести модель из запретной для полетов зоны кратчайшим путем. Если после предупреждения модель не следует этому пути, полет будет аннулирован.

Для крупных мероприятий объявление запрещенного воздушного пространства следует использовать только в качестве крайней меры, в случае если

невозможно найти такое летное поле, которое бы позволило избежать таких ограничений.

23.5. Погодные условия/Приостановка полетов.

Максимально допустимая скорость ветра для проведения соревнований в классе F-3K составляет 8 м/с. Соревнования должны быть прерваны или старт должен быть задержан начальником стартов, если скорость ветра, измеряемого в районе взлетно-посадочной зоны на высоте 2-х метров, не менее 3-х раз на протяжении не менее 20 секунд с интервалом в 5 минут превышает 8 м/с.

В случае дождя начальник стартов может приостановить соревнования. По окончании дождя соревнования продолжаются перелетом крайней группы.

23.6. Определение посадки.

23.6.1. Посадка.

Посадка модели считается совершенной (полет модели оконченным), если:

- а) модель остановилась где-либо;
- б) спортсмен впервые касается летящей модели рукой или любой частью тела.

23.6.2. Засчитанная посадка.

Посадка модели засчитывается если:

- а) после остановки модели любая ее часть находится в пределах взлетно-посадочной зоны или в вертикальной проекции перекрывает взлетно-посадочную зону, объекты, находящиеся в этой зоне, а также ее границу;
- б) спортсмен впервые касается летящей модели, стоя обеими ногами внутри взлетно-посадочной зоны.

23.7. Полетное время.

Полетное время измеряется с момента выпуска модели из руки спортсмена до момента посадки или до истечения рабочего времени.

Время полета измеряется в секундах с точностью до 0.1 секунды, округление в большую сторону не применяется.

Время полета засчитывается, если запуск модели был произведен из взлетно-посадочной зоны и посадка была произведена в соответствии с правилами, а также запуск был произведен в рамках рабочего времени упражнения. Это означает, что если модель запущена до начала рабочего времени, то данный полет аннулируется.

В упражнениях, где указано максимальное или целевое время полета, время полета засчитывается только до этого максимального или целевого времени полета. Сумма всех времен полетов за упражнение не должна превышать рабочее время за вычетом количества засчитанных полетов в секундах.

23.8. Дополнительные правила.

Дополнительные правила могут оговаривать только вопросы безопасности: зоны безопасности и запрещенные для полетов зоны, но не могут каким-либо образом затрагивать полетные упражнения.

23.9. Определение тура.

23.9.1. Полетные группы и подсчет очков в туре.

Соревнования состоят из нескольких туров. Спортсмены должны быть распределены в наименьшее количество групп. Группа должна состоять как минимум из 5 спортсменов. Спортсмены в группах должны быть разными на каждый тур.

Лучший результат в пределах каждой группы принимается за 1000 очков. Результат упражнения записывается в секундах с точностью до 0,1, без округления в большую сторону. Результаты остальных спортсменов группы пересчитываются относительно лучшего результата, принятого за 1000 очков, по следующей формуле:

$$\text{очки спортсмена} = \text{результат спортсмена} / \text{лучший результат группы} \times 1000;$$

Очки округляются до десятой.

23.9.2. Рабочее время.

В каждом туре спортсменам предоставляется рабочее время для полетов, которое определено в списке упражнений. Начало и конец рабочего времени должны четко объявляться различимыми звуковыми сигналами. Момент начала звукового сигнала определяет начало или конец рабочего времени.

23.9.3. Время на посадку.

За полет сверх максимального времени, определенного в упражнении, и за полет сверх рабочего времени очки не вычитаются.

Для всех упражнений, кроме упражнения «С» (Одновременный старт), 30 секунд времени на посадку начинаются в момент окончания рабочего времени. Любая модель, находящаяся в воздухе, должна быть посажена до окончания времени на посадку. Если модель будет посажена позже, то этот полет аннулируется.

Для упражнения «С» (Одновременный старт), для каждого полета время на посадку начинается с 3.03 и заканчивается через 3:33 после 3-х секундного звукового сигнала, обозначающего время, отведенное на запуск моделей. Если модель приземлится после окончания времени, отведенного на посадку, то этот полет аннулируется. Если это произойдет между любыми двумя полетами упражнения «С», и модель планера будет находиться в воздухе в период специально отведенного 60-секундного подготовительного времени до начала следующего полета, то результат следующего полета также аннулируется. В случае если такая ситуация произойдет по окончании последнего полета в упражнении «С», то участник получит штраф в размере 100 очков.

Организаторы должны обеспечить оповещение обратного отсчета последних десяти секунд времени на посадку.

23.9.4. Подготовительное время.

Перед каждым туром спортсменам предоставляется не менее 5 минут подготовительного времени. Подготовительное время для каждой следующей группы в идеале должно начинаться за 3 минуты до конца рабочего времени

предыдущей группы (или одновременно с началом крайнего полета в упражнении «С») в целях экономии времени.

В начале подготовительного времени организаторы обязаны объявить имена и/или номера спортсменов следующей группы.

Запрещено совершать полеты в подготовительное время за 60 секунд до начала рабочего времени.

23.9.5. Время для тестовых полетов.

После того как все модели предыдущей группы будут посажены, спортсменам следующей группы предоставляется 45 секунд времени для тестовых полетов, входящего в подготовительное время. В течение этого времени спортсменам разрешено совершить необходимое число тестовых полетов из взлетно-посадочной зоны для проверки аппаратуры управления и настроек модели.

Последние 5 секунд перед началом рабочего времени и последние 5 секунд времени для тестовых полетов должны быть объявлены организаторами.

Спортсмену начисляется 100 очков штрафа, если он запускает свою модель или продолжает полет вне рабочего времени, или за рамками времени для тестовых полетов, а также после окончания времени на посадку его группы.

Спортсмену разрешается совершать тестовые полеты до сдачи передатчиков и после завершения последнего тура в данный день.

23.9.6. Перелёты.

Спортсмен имеет право на перелет, если его попытка сорвана по вине организаторов.

Новое рабочее время предоставляется спортсмену в соответствии со следующими приоритетами:

- а) в следующей группе;
- б) при невозможности, в новой группе минимум из 4 спортсменов, участвующих повторно. Новая группа может состоять из числа других спортсменов, отобранных по жребью. Если частоты или командная принадлежность не позволяют кому-либо лететь или спортсмен отказался, жеребьевка повторяется;

- в) при невозможности, в той же группе по окончании текущего тура.

В случаях б) и в) всем, кроме перелётывающего спортсмена, в зачет идет лучший из результатов. Перелётывающему спортсмену в зачет идет результат перелета.

Спортсменам этой группы перелета, которые не являются перелётывающими, будет отказано в очередном перелете в случае ошибки организаторов.

Для финальных туров может быть использован только вариант в).

23.10.Подсчет очков.

Соревнования считаются состоявшимися, если проведено минимум 5 туров, состоящих из различных упражнений.

23.10.1. Итоговый результат.

Итоговый результат спортсмена складывается из нормализованных очков спортсмена в турах минус штрафные очки.

Если проведено 6 или более туров, то 1 худший результат исключается.

Штрафные очки должны отображаться в финальной ведомости результатов с пометкой, в каком туре спортсмен оштрафован. Штрафные очки вычитаются из окончательных результатов спортсмена даже если результат тура, в котором заработан штраф, был исключен.

23.10.2. Равенство результатов.

В случае равенства результатов, исключенный результат определяет место спортсмена. В случае равенства с учетом исключенного результата спортсменам с равными результатами назначается отдельный тур. Организаторы соревнований выбирают любое упражнение на свое усмотрение для этого тура.

23.10.3. Финальные туры.

Организаторы могут объявить о проведении финальных туров до начала соревнований. Для соревнований статуса Чемпионата России проведение финалов является обязательным для взрослых спортсменов. Финалы должны состоять минимум из 3, максимум из 6 туров. Если проведено менее 3х финальных туров, то итоговый результат определяется по результатам основных (квалификационных) туров.

Допускается проведение финальных туров среди юниоров, в случае если число участвующих юниоров составляет не менее 2/3 от числа взрослых спортсменов соревнований. Проведение финальных туров среди юниоров не является обязательным.

В случае проведения финальных туров, очки, полученные в предварительных турах (включая штрафы), не учитываются.

23.10.4. Командный зачет

Для определения победителей в командном зачете суммируются итоговые индивидуальные баллы трех лучших членов команды. Команды ранжируются от наивысшей суммы баллов к наименьшей. В случае равенства баллов двух или более команд побеждает команда с меньшей суммой мест ее участников. Если сумма мест остается равной, побеждает команда с лучшим индивидуальным результатом.

23.11.Определение упражнений.

Упражнения, которые нужно выполнять в течение соревнований, определяются и анонсируются организаторами до начала соревнований. Суть упражнений определена ниже. В зависимости от условий погоды и количества спортсменов, упражнения и связанное с ними рабочее время могут быть сокращены решением организаторов, в соответствии с трактовкой упражнения.

23.11.1. Упражнение «А» (последний полёт).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено, но только крайний полет будет принят во внимание, и будет записан как итоговый результат.

Максимальное полетное время – 300 секунд. Любой следующий полет из взлетно-посадочной зоны аннулирует предыдущий.

Рабочее время – 7 или 10 минут.

23.11.2. Упражнение «В» (два последних полета).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено, но только два крайних полета будут зачтены.

Максимальное время одного полета 240 секунд для 10 минут рабочего времени. Если число участников велико, то организаторы могут сократить максимальное полетное время до 180 секунд и рабочее время – до 7 минут.

Пример:

1 полет 65 секунд,

2 полет 45 секунд,

3 полет 55 секунд,

4 полет 85 секунд.

Итоговый результат:

55 секунд + 85 секунд = 140 секунд.

23.11.3. Упражнение «С» (одновременный старт, последний приземлившийся).

Все спортсмены группы должны запустить модели одновременно, в течение 3 секундного звукового сигнала. Максимальное полетное время – 180 секунд. Судьи-хронометристы отсчитывают полетное время каждого спортсмена с момента запуска модели спортсменом, а не с началом звукового сигнала. Запуск модели до или более чем на 3 секунды после начала звукового сигнала аннулирует полет.

Количество полетов в упражнении (от 3 до 5) должно быть объявлено организаторами до начала соревнований.

Подготовительное время между запусками моделей ограничено 60 секундами после окончания времени на посадку. В течение этого подготовительного времени спортсмен не может производить тестовые полеты.

Не разрешается оказывать какую-либо помощь спортсмену во время тестовых полетов, рабочего времени или посадки.

Каждое полетное время спортсмена суммируется и нормализуется, чтобы получить результат этого упражнения.

Сумма всех 3 (или 5) полетных времен является рабочим временем тура.

Пример:

Участник № 1: 45+50+35 секунд = 130 секунд = 812.50 очков.

Участник № 2: 50+50+60 секунд = 160 секунд = 1000.00 очков.

Участник № 3: 30+80+40 секунд = 150 секунд = 937.50 очков.

23.11.4. Упражнение «D» (два полета).

У каждого участника есть только два полета. Эти две попытки суммируются в итоговый результат. Максимальное время одного полета составляет 300 секунд. Рабочее время – 10 минут.

23.11.5. Упражнение «Е» («покер» – достичь три заявленных целевых времени).

Каждый спортсмен может произвести неограниченное количество полетов, чтобы достичь или превзойти три заявленных целевых времени. Перед первым запуском модели с новым целевым временем каждый спортсмен заявляет целевое время судье-хронометристу. После этого он может произвести неограниченное количество полетов, чтобы достичь или превзойти это время.

Если целевое время достигнуто или превышено, оно добавляется к результату спортсмена, и он может до следующего запуска модели заявить очередное целевое время, которое может быть меньшим, равным или больше.

Если заявленное целевое время не достигнуто, то спортсмен может пытаться достигнуть его до конца рабочего времени. Новое целевое время при этом не может быть заявлено. Спортсмен должен заявлять целевое время хронометристу в минутах и/или секундах. Заявка, звучащая как: «До конца рабочего времени», может быть принята судьей-хронометристом, как крайний полет, в таком случае спортсмен может совершить запуск модели только один раз.

Целевое время должно быть отчетливо заявлено на официальном языке соревнований или иначе может быть показано хронометристу в виде написанных цифр (например, 2:38) помощником спортсмена незамедлительно после запуска

В случае если спортсмен объявил: «До конца рабочего времени», то помощник пишет латинскую букву «W»

В зачет идут от 1 до 3 заявленных и достигнутых целевых времен включительно. Достигнутые целевые времена суммируются.

Упражнение проводится только при предоставлении организаторами достаточного количества судей-хронометристов, то есть, когда каждого спортсмена сопровождает один судья-хронометриста.

Рабочее время – 10 или 15 минут.

Пример:

Заявленное время	Полетное время	Время в зачет
45 секунд	46 секунд (1 полет)	45 секунд,
50 секунд	48 секунд (1 полет)	0 секунд,
52 секунд (2 полет)	50 секунд,	
47 секунд	50 секунд (1 полет)	47 секунд.
Итоговый результат:	142 секунды.	

23.11.6. Упражнение «F» (3 из 6).

В течение рабочего времени спортсмен может запустить модель не более шести раз. Максимальное полетное время – 180 секунд. Сумма трех самых продолжительных полетов будет принята за итоговый результат.

Рабочее время – 10 минут.

23.11.7. Упражнение «G» (пять лучших полетов).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено. Только наилучшие пять полетов будут суммированы для определения конечного результата. Максимальное время одного полета – 120 секунд.

Рабочее время – 10 минут.

23.11.8. Упражнение «H» (одна, две, три и четыре минуты целевого полетного времени, в любом порядке).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено. Каждый спортсмен должен выполнить четыре полета с различными целевыми полетными временами.

Целевыми полетными временами являются 60, 120, 180 и 240 секунд в любом порядке их достижения. Таким образом, четыре самых продолжительных полета

спортсмена в течение рабочего времени назначаются четырем целевым полетным временам. Самый продолжительный полет назначается 240 секундам целевого полетного времени, второй по продолжительности полет – 180 секундам целевого полетного времени, третий по продолжительности полет – 120 секундам целевого полетного времени и четвертый по продолжительности полет – 60 секундам целевого полетного времени.

За полет сверх целевого времени очки не начисляются.

Рабочее время – 10 минут.

Пример:	Полетное время	Время в зачет
1 полет	63 секунд	60 секунд.
2 полет	239 секунд	239 секунд.
3 полет	182 секунд	180 секунд.
4 полет	90 секунд	90 секунд.

Итоговый результат: 60 секунд + 239 секунд + 180 секунд + 90 секунд = 569 секунд.

23.11.9. Упражнение «I» (три лучших полета).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено. Только наилучшие три полета будут суммированы для определения конечного результата. Максимальное время одного полета – 200 секунд.

Рабочее время – 10 минут.

23.11.10. Упражнение «J» (три последних полета).

В течение рабочего времени число полетов не ограничено. Но только три крайних полета будут зачтены.

Максимальное время одного полета 180 секунд для 10 минут рабочего времени.

Пример:	1 полет	150 секунд.
	2 полет	45 секунд.
	3 полет	180 секунд.
	4 полет	150 секунд.

Итоговый результат: 45 секунд + 180 секунд + 150 секунд = 375 секунд.

23.11.11. Упражнение «K» (Увеличение времени на 30 секунд, «Большая лестница»).

Каждый участник должен запустить свою модель планера ровно пять раз, чтобы достичь пяти целевых времён следующим образом: 1:00 (60 секунд), 1:30 (90 секунд), 2:00 (120 секунд), 2:30 (150 секунд), 3:00 (180 секунд). Целевые времена идут в порядке возрастания, как указано. Фактическое время каждого полета, но не более целевого времени будет учтено и использовано при суммировании в качестве итогового результата упражнения. Спортсмены не обязаны достигать или превышать целевые времена.

Рабочее время – 10 минут.

23.11.12. Упражнение «L» (один полет).

В течение рабочего времени участник может запустить свою модель только один раз. Максимальное полетное время ограничено 419 или 599 секундами (6 минут 59 секунд или 9 минут 59 секунд).

Рабочее время – 7 или 10 минут.

23.11.13. Упражнение «М» (Увеличение времени на 2 минуты «Огромная лестница»).

Каждый участник должен запустить свою модель планера ровно три раза, чтобы достичь трех целевых времен следующим образом: 3:00 (180 секунд), 5:00 (300 секунд), 7:00 (420 секунд). Целевые времена идут в порядке возрастания, как указано. Фактическое время каждого полета, но не более целевого времени будет учтено и использовано при суммировании в качестве итогового результата упражнения. Спортсмены не обязаны достигать или превышать целевые время.

Рабочее время – 15 минут.

23.11.14. Упражнение «N» (Лучший полет)

В течение рабочего времени каждый участник имеет право на неограниченное количество полетов. В зачет идет только лучший полет. Максимальное время полета ограничено 599 секундами (9 минут 59 секунд).

Рабочее время – 10 минут.

ЛИСТ ВНЕСЕННЫХ ИЗМЕНЕНИЙ

№	Раздел	Изменение
1	п. 23.4.3	Уточнена формулировка в соответствии с редакцией правил FAI 2026
2	п. 23.7	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
3	п. 23.9.5	Уточнена формулировка в соответствии с редакцией правил FAI 2026
4	п. 23.9.6	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
5	п. 23.10	Добавлено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
6	п. 23.10.1	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
7	п. 23.10.3	Добавлено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
8	п. 23.10.4	Добавлено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
9	п. 23.11.3	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
10	п. 23.11.12	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
11	п. 23.11.13	Уточнено в соответствии с редакцией правил FAI 2026
12	п. 23.11.14	Добавлено в соответствии с редакцией правил FAI 2026